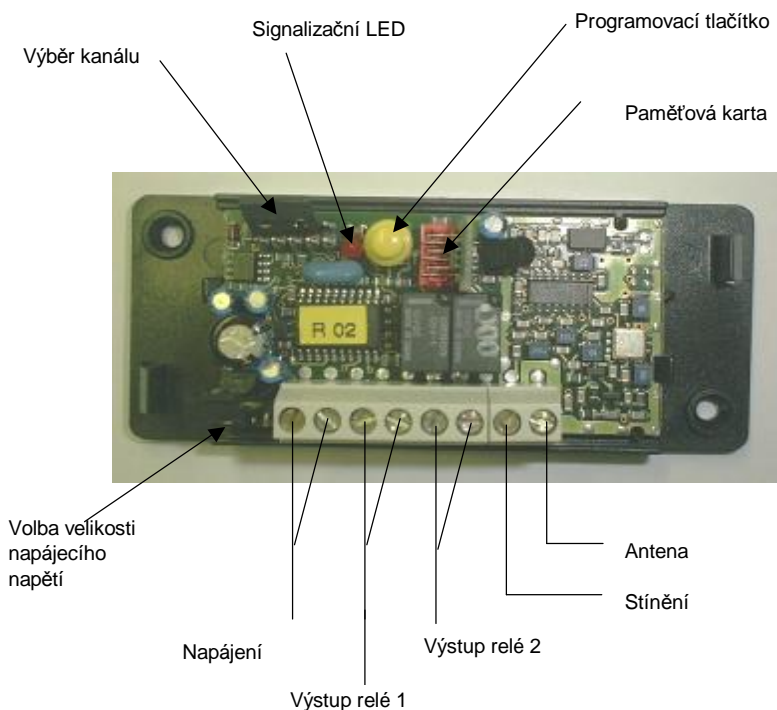


PŘIJÍMAČ DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ FLOXR

Technické údaje:

| | |
|-------------------------------|--|
| Pracovní frekvence: | 433,92 MHz |
| Vstupní impedance: | 52 Ω |
| Citlivost: | 0,5 μV |
| Napájení: | 10 - 28 V st/ss |
| Klidová spotřeba: | 15 mA |
| Spotřeba při 1 sepnutém relé: | 35 mA |
| Kódování: | digitální 52-bitový plovoucí kód (4.500.000.000.000 kombinací) |
| Počet výstupů: | 1 nebo 2 podle provedení |
| Výstupní kontakt relé: | N.O. max. 0,5 A/50 V |
| Pracovní teplota: | -10°C +55°C |
| Počet uložených kódů: | 15, 63 nebo 250 podle typu paměťové karty (BM60, BM250, BM1000) |

Popis přijímače:



Programování přijímače:

1. zápis kódu vysílače:

1. stiskněte programovací tlačítko
2. rozsvítí se LED
3. po dobu svitu LED tiskněte tlačítko nahrávaného ovladače
4. po zhasnutí LED uvolněte tlačítko ovladače
5. po cca. 1s stiskněte tlačítko ovladače pro potvrzení kódu

Pokud došlo ke správnému zapsání kódu LED 3x blikne.

2. zápis kódu pomocí již nahraného ovladače:

1. stiskněte tlačítko nového (nenahraného) ovladače na 5s
2. stiskněte 3x tlačítko původního (již nahraného) ovladače
3. stiskněte tlačítko nového ovladače pro potvrzení kódu

Tento postup lze s výhodou použít k nahrání ovladačů bez nutnosti demontáže pohonu

3. vymazání kódu ovladače:

1. stiskněte programovací tlačítko a držte je stisknuté dokud LED nezasne
2. stiskněte tlačítko ovladače, jehož kód chcete vymazat a držte stisknuté, dokud LED na přijímáči nezasne
3. uvolněte tlačítko a vyčkejte 1 sekundu
4. vymazání potvrďte stisknutím libovolného tlačítka na ovladači

4. vymazání všech kódů:

1. stiskněte programovací tlačítko a držte je stisknuté
2. LED zhasne a po chvíli začne blikat
3. během třetího bliknutí pusťte tlačítko (dříve než LED zhasne !!)
4. ihned po dalším rozsvícení LED stiskněte tlačítko a po jejím zhasnutí je pusťte

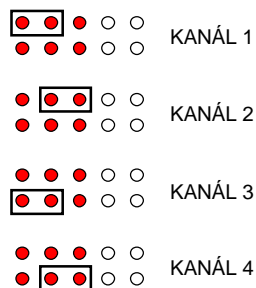
Jako potvrzení úspěšnosti operace musí LED 5x rychle bliknout. Pokud se vymazání nezdařilo opakujte znovu celý postup

Indikace stavu přijímače :

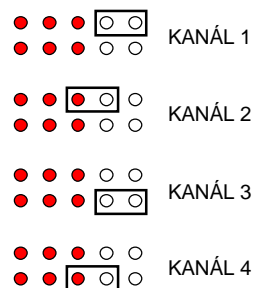
| Pomalé blikání 1/2 sekundy | | Rychlé blikání 1/4 sekundy | |
|----------------------------|--|----------------------------|------------------------|
| Počet bliknutí | Význam | Počet bliknutí | Význam |
| 1 | Tento ovladač není zapsán | 1 | Karta BM60 |
| 2 | Konec doby pro zápis bez výsledku | 2 | Karta BM250 |
| 3 | Úspěšný zápis kódu | 3 | Karta BM1000 |
| 4 | Tento kód je již uložen | 4 | Kód nepatří FLOR verzi |
| 5 | V paměti není uložen žádný kód | 5 | Chyba paměti při čtení |
| 6 | Paměť je plná | | |
| 7 | Žádost o vymazání nezapsaného kódu | | |
| 8 | Pro potvrzení zápisu bylo použito tlačítko jiného ovladače | | |
| 9 | Vložené heslo | | |

Výběr kanálu :

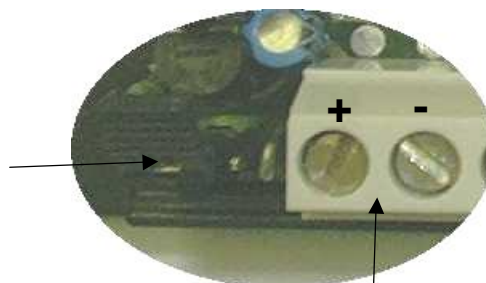
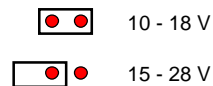
Přiřazení 1. relé



Přiřazení 2. relé (pokud je zapojeno)



Volba napájecího napětí :



Při napájení stejnosměrným proudem je nutné dodržet polaritu

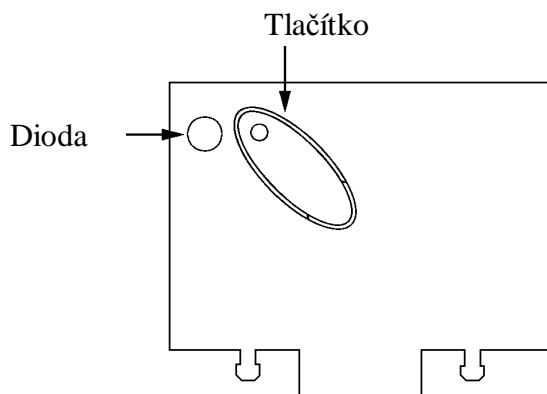


PŘIJÍMAČ SMXI

Popis výrobku

Součástí řídicí jednotky je rádiový přijímač dálkového ovládání pracujícího na principu „plovoucího kódu“, náležící k sérii FLOR a VERY firmy NICE. Charakteristické na této sérii je to, že rozpoznávací kód je u každého vysílače jiný a mění se po každém jednom použití. Na to aby přijímač poznal daný vysílač je potřebné zapsat jeho rozpoznávací kód do paměti přijímače. Zapsaný do paměti („nakódovaný“) musí být každý vysílač („dálkový ovladač“), který má komunikovat s řídicí jednotkou .

L Do paměti přijímače může být zapsáno maximálně 256 kódů vysílačů. Tyto není možné vymazávat z paměti jednotlivě, pouze všechny současně.



Pro zapsání kódu vysílače je možné zvolit jeden ze dvou typů:

Typ I. Každé tlačítko na vysílači bude aktivovat příslušný výstup na přijímači, to znamená že tlačítko pro první kanál bude aktivovat výstup 1 a tlačítko pro druhý kanál výstup 2 atd. Znamená to, že při zapisování do paměti („kódování dálkového ovládače“) v této variantě je jedno, které z tlačítek na vysílači bude stisknuté, v paměti obsadí vysílač pouze jednu pozici.

Typ II. Každé tlačítko na vysílači bude přiřazené ke konkrétnímu výstupu na přijímači, tak například tlačítko pro první kanál bude aktivovat výstup 3 a tlačítko pro druhý kanál výstup 1 a podobně. Znamená to, že při zapisování do paměti („kódování dálkového ovládače“) v této variantě je potřeba zapsat každé tlačítko vysílače jednotlivě pro ten který výstup. Samozřejmě každé tlačítko může být přiřazené jen k jednomu výstupu, ale ten samý výstup může být aktivovaný více tlačítky. Každé z tlačítek vysílače obsadí jednu pozici v paměti přijímače.

Instalace antény

Aby přijímač pracoval správně, je potřeba použít anténu správně naladěnou a to buď anténu typu ABF nebo ABFKIT. Bez antény se příjem zařízení zkrátí na několik metrů. Anténa by měla být instalovaná na co nejvyšším místě a nad případnými kovovými či železobetonovými prvky, které mohou být zdrojem rušení příjmu. Pokud instalujete anténu dále od přijímače, je připojení nutné provést koaxiálním kabelem o impedanci 50 Ω (například kabelem RG58). Vedení nesmí být však delší než 10 metrů. Pokud místo, kde je anténa umístěná nemůže být uzemněné (zdivo, dřevo apod.) můžete pro zlepšení příjmu propojit stínění koaxiálního kabelu s uzemněním. Samozřejmě se musí uzemnění nacházet v bezprostřední blízkosti a musí být kvalitní. Pokud není možné připojit k zařízení anténu ABF nebo ABFKIT je možné dosáhnout uspokojivý příjem nahrazením antény vodičem připojeným na svorku řídicí jednotky.

Kódování dálkového ovládače – zápis kódu







V momentě kdy je fáze zapisování do paměti aktivovaná, každý zdroj rádiového vysílání pozitivně rozpoznáný přijímačem zůstane zapsaný v jeho paměti.

Je potřeba zvážit, zda při tomto procesu není výhodné dočasně odpojit anténu aby se zmenšil příjem přijímače dálkového ovládaní a tím i možnost zapsání nežádoucích kódů do paměti přijímače.

Proces kódování dálkového ovládače musí proběhnout v určitých časových limitech, které musí být dodrženy. Před tím než začnete dělat následující kroky, důkladně si přečtěte postup, aby jste celý proces kódování pochopili. V průběhu procesu kódování používáte tlačítko na přijímači dálkového ovládaní a sledujete diodu, která signalizuje jednotlivé fáze kódování.







Zápis kódu vysílače typ I

(každé tlačítko aktivuje příslušný výstup)

1. Stiskněte kódovací tlačítko přijímače na min. 3 sekundy.  RX 3s
 2. Když se dioda rozsvítí, tlačítko uvolněte.   RX
 3. Do 10 sekund stiskněte tlačítko pro 1. kanál na ovladači a podržte stisknuté po dobu 2 sekund.   TX 2s
- Upozornění: pokud zápis kódu proběhl úspěšně, dioda sa 3x krátce rozsvítí. Pokud chcete zapsat další ovladače, zopakujte postup podle bodu 3 v době do 10 sekund. Zápis kódu končí po vypršení času. /o x3

Zápis kódu vysílače typ II

(každé tlačítko aktivuje konkrétní výstup)

-
1. Stiskněte a uvolněte tlačítko přijímače podle čísla požadovaného výstupu (dvakrát pro výstup 2)   RX
 2. LED blikne podle zvoleného výstupu(dvakrát pro výstup 2) 
 3. Do 10 sekund od rozsvícení stiskněte tlačítko zvoleného kanálu na ovladači a podržte stisknuté po dobu 2 sekund.   TX 2s
-
- Upozornění: Pokud zápis kódu proběhl úspěšně, dioda se 3x krátce rozsvítí. Jestli chcete zapsat další ovladače, zopakujte postup podle bodu 3 v době do 10 sekund. Zápis kódu končí po vypršení času. /o x3
-

Kódování dálkového ovladače - zápis kódu pomocí nakódovaného dálkového ovladače

Nový vysílač dálkového ovládání je možné zapsat do paměti přijímače bez zasahování do řídicí jednotky pomocí funkčního ovladače, kterého kód je v přijímači zapsaný. Nový dálkový ovladač bude mít zachované ty samé vlastnosti jako ovladač pomocí kterého je zapsaný. Znamená to že pokud funkční ovladač byl zapsaný zápisem „Typ I“, i nový ovladač bude zapsaný stejně a proto je možné při zápisu použít libovolné tlačítko na ovladači. Pokud však byl funkční dálkový ovladač zapsaný zápisem „Typ II“, i nový ovladač bude zapsaný stejně a proto je potřeba při zápisu použít u funkčního ovladače tlačítko, které aktivuje žádaný výstup a u nového ovladače tlačítko, které chcete zapsat.

Zápis kódu pomocí uloženého vysílače

| | | |
|--|---|------------------------------|
| 1. | Stiskněte tlačítko na novém ovladači po dobu víc než 5 sekund. | ê é TX □ x5s TX □ |
| 2. | Stiskněte 3 krát po 1 sekundě tlačítko na funkčním ovladači. | êé êé êé TX □1sTX □1sTX □ |
| 3. | Stiskněte tlačítko na novém ovladači pro potvrzení zápisu. | êé TX □1x |
| Upozornění: Pokud chcete zapsat další ovladače, při každém z nich zopakujte celý postup znovu. | | ☀/○ x5 |

Mazání kódů všech zapsaných ovladačů

Podle následujícího postupu je možné vymazat z paměti přijímače všechny před tím zapsané kódy.

Mazání všech zapsaných kódů

| | | |
|--|---|----------------|
| 1. | Stiskněte tlačítko na přijímači dálkového ovládání. | ê TX □ |
| 2. | Počkejte než se dioda rozsvítí, potom zhasne a ☀ è ○ è ☀/○ x3 následně sa znovu 3 krát krátce rozsvítí. | ☀ è ○ è ☀/○ x3 |
| 3. | V průběhu třetího rozsvícení tlačítko uvolněte. | é 3* ☀ RX □ |
| Upozornění: Pokud byl proces mazání úspěšný, po krátké chvíli se dioda 5 krát krátce rozsvítí. | | ☀/○ x5 |

Technické údaje

Přijímač SMXI

| | | |
|----------------------|---|-------------------------------------|
| Pracovní kmitočet | : | 433,92MHz |
| Impedance ant.vstupu | : | 52 Ohm |
| Citlivost příjmu | : | >0,5 µV (dosah 150-200 m s anténou) |
| Kódování | : | plovoucí kód 52 bit |
| Pracovní teplota | : | -20 až +55 °C |

Vysílač FLOR2

| | | |
|------------------|---|------------------------------|
| Vysílací výkon | : | 100 µW |
| Počet kanálů | : | 2 |
| Napájení | : | Baterie 12 +20% -40% typ 23A |
| Odběr proudu | : | 25 mA |
| Pracovní teplota | : | -20 až +55 °C |

